

Kirjadiplomin tehtävät

Nuorten arkea ja ongelmia

- A. Kirjoita lyhyt kertomus kirjan päähenkilöiden elämästä ennen kirjan tapahtumia tai niiden jälkeen.
- B. Vastaa kirjan pohjalta seuraaviin kysymyksiin.
 - Mikä oli kirjan keskeinen teema?
 - Ketkä olivat kirjan päähenkilöt? Esittele heidät lyhyesti.
 - Kuvasiko kirja mielestäsi totuudenmukaisesti nuorten elämää ja ongelmia? Perustele!
 - Mikä oli parasta kirjassa?
 - Kenelle haluaisit suositella kirjaa? Laadi muutaman virkkeen pituinen suositus.

Fantasia- ja tieteiskirjallisuutta

- A. Laadi uutinen. Kuvittele, että olet toimittaja ja elät kirjan maailmassa. Kirjoita uutinen jostakin kirjan tapahtumasta. Vaihtoehtoisesti voit suunnitella sanomalehden etusivun, jossa on tärkeimmät uutisotsikot, mainoksia ja muuta vastaavaa.
- B. Tee kirjailijaesittely. Etsi tietoa lukemasi kirjan kirjoittajasta.
 - Nimi, ikä, kotimaa, ammatti, perhesuhteet jne.
 - Mitä muuta hän on kirjoittanut ja minä vuosina?
 - Edustaako kaikki hänen teoksensa samaa kirjallisuuden lajia? Jos ei, niin mitä?
 - Onko hänen kirjoistaan tehty muita versioita kuten elokuvia, näytelmiä tai kuunnelmia?

Jännitystä, seikkailua & kauhua

- A. Arvioi lukemasi kirja.
 - Oliko kirja mielestäsi jännittävä/pelottava?
 - Millä keinoin kirjassa pyrittiin pitämään jännitystä/pelkoa yllä? Mainitse 2-3 esimerkkiä.
 - Mitä olisit muuttanut kirjan juonessa ja miten?
 - Minkä ikäisille kirja mielestäsi soveltuu?
- B. Päättöykö kirja tylsästi? Tee uusi lopetus kirjalle. Kirjoita erilainen loppuhuipennus, joka on A4-arkin pituinen.

Historiallisia romaaneja ja elämäkertoja

- A. Ota selvää lukemasi kirjan aikakauden tapahtumista.
- Onko kirjassa kerrottu mielestäsi sen aikaisista tapahtumista realistisesti? Mainitse 2-3 esimerkkiä. Perustele!
 - Opitko uutta kirjan aikaisista tapahtumista? Mitä?
 - Oliko kirjassa jotain, joka ei mielestäsi pitänyt paikkaansa historian näkökulmasta katsoen? Mitä?
- B. Entä jos historia olisi mennyt toisin? Kuvittele, että kirjassa olevan aikakauden tapahtumat olisivat saaneet erilaisen käänteen. Laadi kirjaan vaihtoehtoista historian kulkua mukaileva takakansiteksti. Tekstin pituus on oltava A4-arkin pituinen.

Vanhempia ja uudempia klassikoita

- A. Laadi kirjasta lyhyt kuvaus ja arvostelu, jotka vetoavat nuorisoon kohderyhmänä. Tekstin tulee pyrkiä siihen, että kirjalle löytyy uusia lukijoita. Kirjan mainonnassa voit tekstin lisäksi käyttää kuvitusta.
- B. Siirrä lukemasi kirjan idea nykypäivään. Tee kirjasta oma versio, jossa henkilöt ovat samat, mutta he elävät nykyyhetkessä. Kirjan tapahtumat ja juoni tulee muuttaa nykyaikaan sopiviksi. Kirjoita kirjasta A4-arkin pituinen tiivistelmä.

Kirja + elokuva

- A. Vertaa teoksen kirja- ja elokuvaversiota keskenään.
- Kumpi toimi paremmin?
 - Kummasta pidit enemmän? Perustele!
 - Mitkä olivat eri versioiden hyvät ja huonot puolet?
 - Kuvaile lyhyesti kohderyhmää tai -ryhmiä, joille suosittelisit teoksen eri versioita.
- B. Pohdi kirjan ja elokuvan sisältämää tarinaa.
- Millä tavoin kirjan ja elokuvan tarina poikkesi toisistaan? Mainitse 2-3 esimerkkiä.
 - Mitä oli jätetty kertomatta?
 - Oliko loppuratkaisu eri versioissa samanlainen? Jos ei ollut, niin miten ne erosivat toisistaan, ja kumpi oli mielestäsi parempi.

Runoja ja rocklyriikkaa

A. Arvostele lukemasi runoteos.

- Mitä aihealuetta runot käsittelivät?
- Pidotko teoksesta? Perustele!
- Millaiseen mielialaan kyseisten runojen lukeminen sopisi?
- Valitse 2-3 runoa ja esittele ne lyhyesti.

B. Kirjoita oma runo. Pyri siihen, että runo noudattaa tyyliltään lukemasi runoteoksen linjaa.

Laadi runon lisäksi lyhyt esittelyteksti kirjoittamastasi runosta, josta käy ilmi seuraavat asiat.

- Mitä haluat runolla sanoa?
- Millaisessa ympäristössä runo on syntynyt?
- Kenelle runo on kirjoitettu? (kuvitteellinen tai todellinen henkilö / kohde-ryhmä)

Sarjakuvia

A. Valitse jokin kohta sarjakuvasta ja muuta se kertomuksen muotoon. Kertomuksen tulee olla noin A4-arkin pituinen. Sen ei pidä noudattaa sanatarkasti alkupeleistä sarjakuvaversiota, vaan tapahtumat täytyy ilmaista omin sanoin.

B. Valitse jokin kohta sarjakuvasta ja tee sen pohjalta oma sarjakuva. Älä kopioi hahmoja suoraan, vaan piirrä niistä sellaisia kuin haluat. Muuta alkuperäiset tekstit omalle murteellesi.

Vapaavalintainen

A. Kuvita jokin kirjan kohta.

B. Valitse yksi kirjan henkilöistä.

- Mitä hänestä kerrotaan kirjassa?
- Millainen mielikuva sinulle jäi kyseisestä henkilöstä?
- Etsi henkilöön liittyviä asioita, joita ei kerrota kirjassa, mutta jotka olisivat mahdollisia? (esim. perhesuhteet, luonne, harrastukset)